

# CONSEJERO DE UNIDAD CLUB DE CONQUISTADORES

Se un verdadero consejero, el amigo que señale a los pequeños el camino con conciencia de responsabilidad, trata de lograr que tu unidad sea la mejor del club, porque así ayudarás a formar mejores conquistadores y entre ellos estarás tú mismo.

## l. CONOCE INDIVIDUALMENTE A TUS CONQUISTADORES

El nombre de ellos es la voz mas dulce que puedan escuchar debajo del cielo. conócelos POR NOMBRE. tu trabajo resultará mejor cuanto más los conozcas. Esto supone que desde su ingreso al club te has interesado en ellos, en sus gustos, diversiones y en su vida de familia y fuera ella y del club. Suponte que has visitado y hablado con sus padres, así tomarán confianza y te considerarán como su hermano mayor, responsable de educarlos individualmente, por determinación de la propia voluntad del conquistador de perfeccionarse. En esta forma, podrá crear un mejor medio, lleno de oportunidades de superación para tus propios conquistadores, cuando te sean conocidos todos y cada una de ellos.

## 2. CREA Y FOMENTA EL ESPÍRITU DE LA UNIDAD

Crea alrededor tuyo ese equipo unido para el trabajo y los juegos que favorece el desarrollo de una buena personalidad, mediante consejos fraternales (en lugar de regaños); construyendo (en vez de destruir), adiestrando (en lugar de criticar).

## 3. SE AMIGO DE TODO'S LOS CONQUISTADORES

La hermandad del escultismo descansa en los buenos cimientos de nuestra confianza y estimación recíproca. Estima a tus conquistadores por sus cualidades y ellos admirarán y apreciarán las tuyas. Prueba tu amistad viril hacia todos tus conquistadores, sin preferencias, mediante tus actos, sacrificio y comunicación de alegrías y penas.

## 4. SE UN VERDADERO EJEMPLO

La clave de tu acierto en el trabajo como consejero es ser vivo ejemplo del Espíritu conquistador, es decir de fidelidad a la ley y a sus principios. Debes considerar toda. falta a la ley del menor como una falta a la confianza de tus conquistadores y la que tus dirigentes han puesto en ti. Cuando tus muchachos vean que haces lo posible por vivir el voto y la ley de los conquistadores, ellos tratarán de hacer lo mismo. Considera que no tardará en reflejarse tu propio carácter en cada una de tus muchachos. Ellos imitarán tus cualidades, pero también tus defectos ríe y mira a tu unidad y verás ocho figuras alegres; frunce el ceño y verás siete figuras molestas. Enseñándoles virtudes no tardarás en darte cuenta de que también las estas adquiriendo con gran firmeza. Tu abnegación. tu franqueza, tu ánimo y toda tu energía serán indispensables para formar el carácter de tus conquistadores.
Porta tu uniforme en todas las actividades del club y apremia a tus muchachos a que lo hagan así. La puntualidad y asistencia a todas las actividades de tu unidad y de tu club es un ejemplo necesario.

## 5. SE RESPONSABLE

Esto significa que sabrás probar que has actuado según el deber, justificando tus actos y los de tus muchachos, como verdadero Líder. Para transmitir el sentido de responsabilidad a otros en preciso que ese mismo sentido tenga un hondo arraigo en uno mismo. Se responsable contigo mismo de tus deberes personales, ante Dios, ante tu Director de Club, ante tus conquistadores y ante todos los demás.
Eres, responsable de tu unidad en lo concerniente a sus bienes, actividades, espíritu, salud y seguridad.

## 6. APRENDE A MANDAR

Siendo que tú eres el dirigente, a ti te toca mandar, con prudencia y con conciencia de que vas a ser obedecido. Demuestra a tus muchachos que sabes obedecer las órdenes de tus jefes ya sean escritas o verbales. y que las ejecutas lo mismo esté o no el jefe. Ellos imitarán entonces tu buena disciplina.
Tus conquistadores saben que los estas dirigiendo con autoridad afianzada por tu alegría, tu iniciativa, tu buen corazón y tu desinterés; por lo tanto no necesitas imponerte como capataz. Da tus órdenes con claridad y precisión, en forma completa y breve, pero sin sequedad. No toleres la impertinencia de los caprichos o de los malos caracteres. No olvides que la demasiada autoridad significa la pérdida de ella.

## 7. SE UN ADIESTRADOR

Emprende cualquier cosa después de haberla reflexionado bastante; no toleres en ti mismo ni en tus conquistadores la inactividad, ese enemigo peligroso que es la vagancia; evita la monotonía en las actividades de tu club; crea siempre algo nuevo; toma la iniciativa en los momentos vacíos de una reunión o de una excursión.
Adiestra a tu capitán de unidad para que pueda conducirla cuando estés ausente.

Probablemente a ser él quien te reemplace en tu misión cuando en algún momento seas el director o subdirector del club; honda satisfacción te producirá saber que el nuevo consejero del club, a quien tanto has querido, será mejor que tú, porque recibió el beneficio de su experiencia.
Adiestra continuamente a tus conquistadores levándoles a seguir el programa del club y de las especialidades. Cada uno de tus conquistadores debe tener siempre una meta que alcanzar o la investidura o alguna especialidad.